

● 함께 게임을 한다

● 대면형

**단어 알아맞추기 게임**

학생이 잘 알고 있는 단어를 뽑아서, 제스처 등으로 힌트를 주고, 같은 팀의 동료에게 무엇인가를 알아맞추게 하는 게임. 팀 대항으로 행한다.

- ① 학생은 팀으로 나눈다.
  - ② 각 팀에서 단어를 맞추기 위한 힌트를 주는 사람과 답을 맞추는 사람으로 나눈다.
  - ③ 미리 준비한 「단어」 카드를 맞추는 사람의 등 뒤에서 보여주고, 힌트를 주는 사람이 제스처 등으로 힌트를 보여준 후, 그것을 듣고 「단어」를 알아맞힌다.
- 알아맞히는 말은 일본어 교과서에 실려있는 이미 공부한 말이다.



뭐지?

알아맞히는 말은 일본어 교과서에 실려있는 이미 공부한 말이다.  
예) 컴퓨터, 가방, 교실 등

문제(알아맞힐 단어)는 이쪽의 화면에 나와 있습니다.

음...



(사진) 2009년 10월 서울시 경복비즈니스 고등학교에서

**무엇이든지 랭킹 퀴즈**

학급내에서 「받고싶은 선물」이나 「좋아하는 길거리 음식」 등을 조사해서 그 결과를 순위로 정리하고, 상대의 학생에게 알아맞히게 하는 게임.

- ① 학급내에서 미리 테마에 대한 앙케이트 조사를 하고, 그 결과를 집계해 놓는다.

②도화지에 순위를 적는다. (1 위, 2 위 등 맞추게 하고 싶은 결과에 대해서는 빈칸으로  
해 놓는다.)

③교류학습 시간에 결과를 맞추는 퀴즈 대회를 한다. 정답에 대해서는 관련있는 사진 등을  
보여주면서 간단히 보충한다.

\*한국 경기도에 있는 덕소고등학교와 미야기학원고등학교 사이에 스카이프를 사용하여 웹  
카메라를 통해 실시하였습니다.